



# SPrøggaven

Książka: „Kret, który chciał wiedzieć, kto zrobił kupę na jego głowę”

- Czytaj książkę razem ze swoim dzieckiem.
- Zadawaj pytania do książki podczas jej czytania
- Rozmawiaj o obrazkach w książce
- Kiedy przeczytacie książkę, niech Twoje dziecko opowie o czym ona jest.
- Książkę czytaj kilka razy.
- Graj w grę Memo ze swoim dzieckiem i pamiętaj o wymawianiu głośno wyrazów.
- Pomysły na zabawę słowami: Połóż obrazki zwierząt w takiej kolejności w jakiej występowały w książce
- Pomysły na zabawę słowami: znajdź zwierzęta gry Memo w książce.
- Mów o tym jakie zwierzęta znacie, kiedy i gdzie je widzieliście.



Silkeborg  
Kommune

[www.Sproggaven.dk](http://www.Sproggaven.dk)